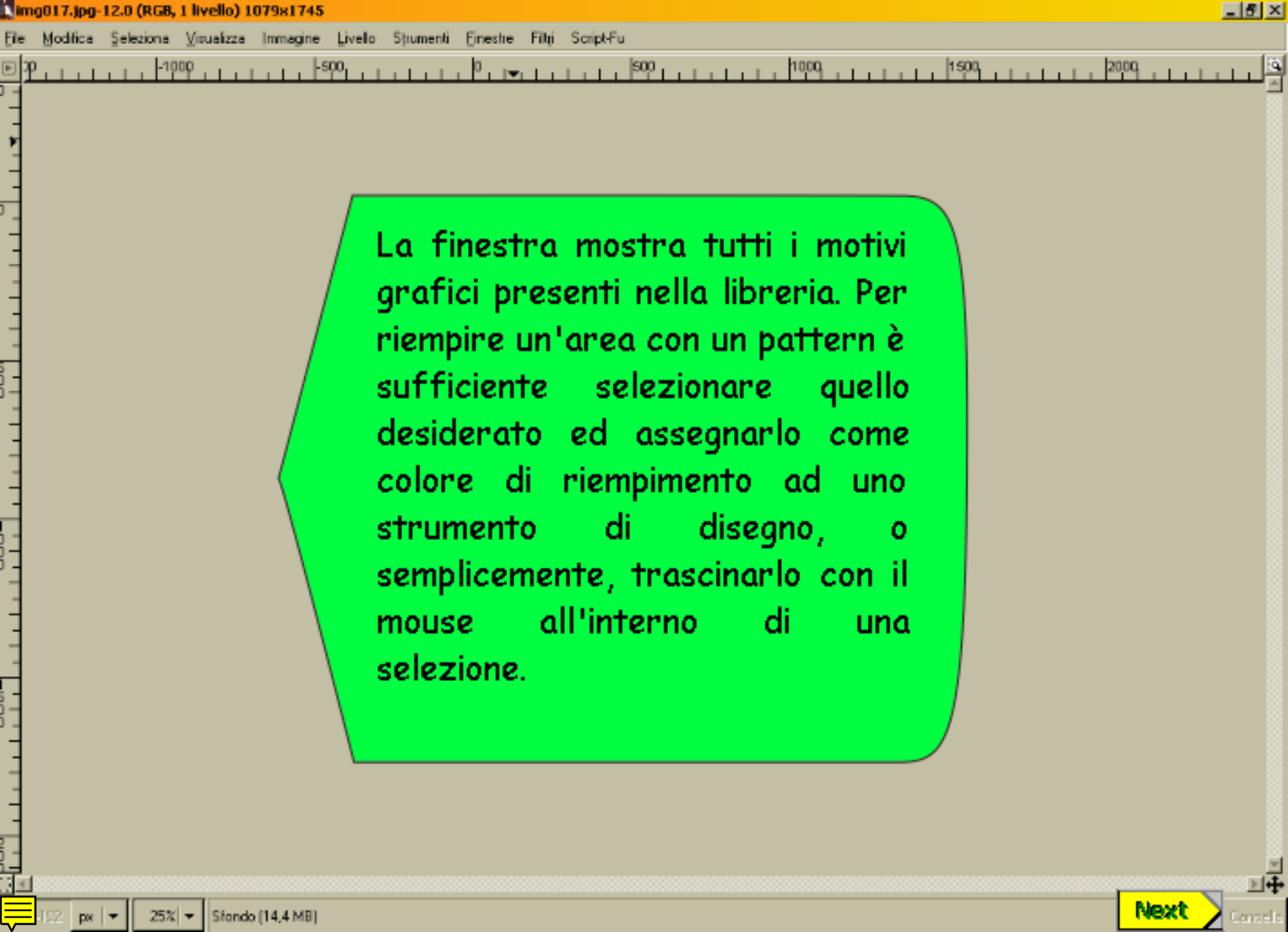
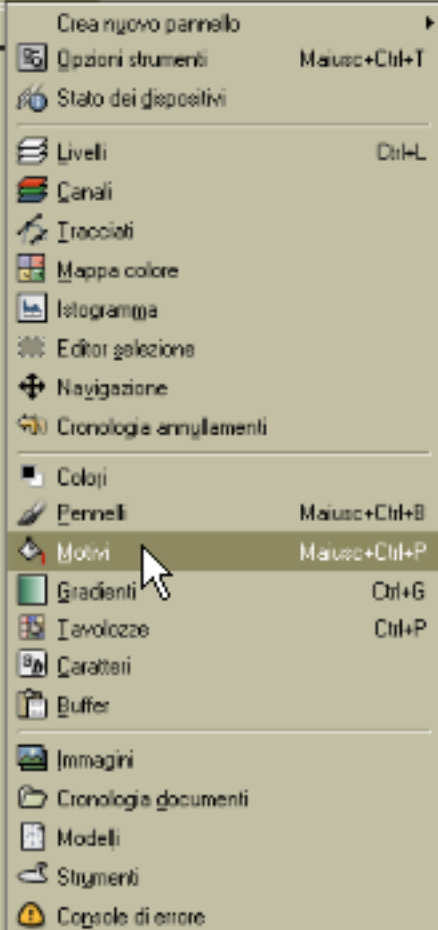
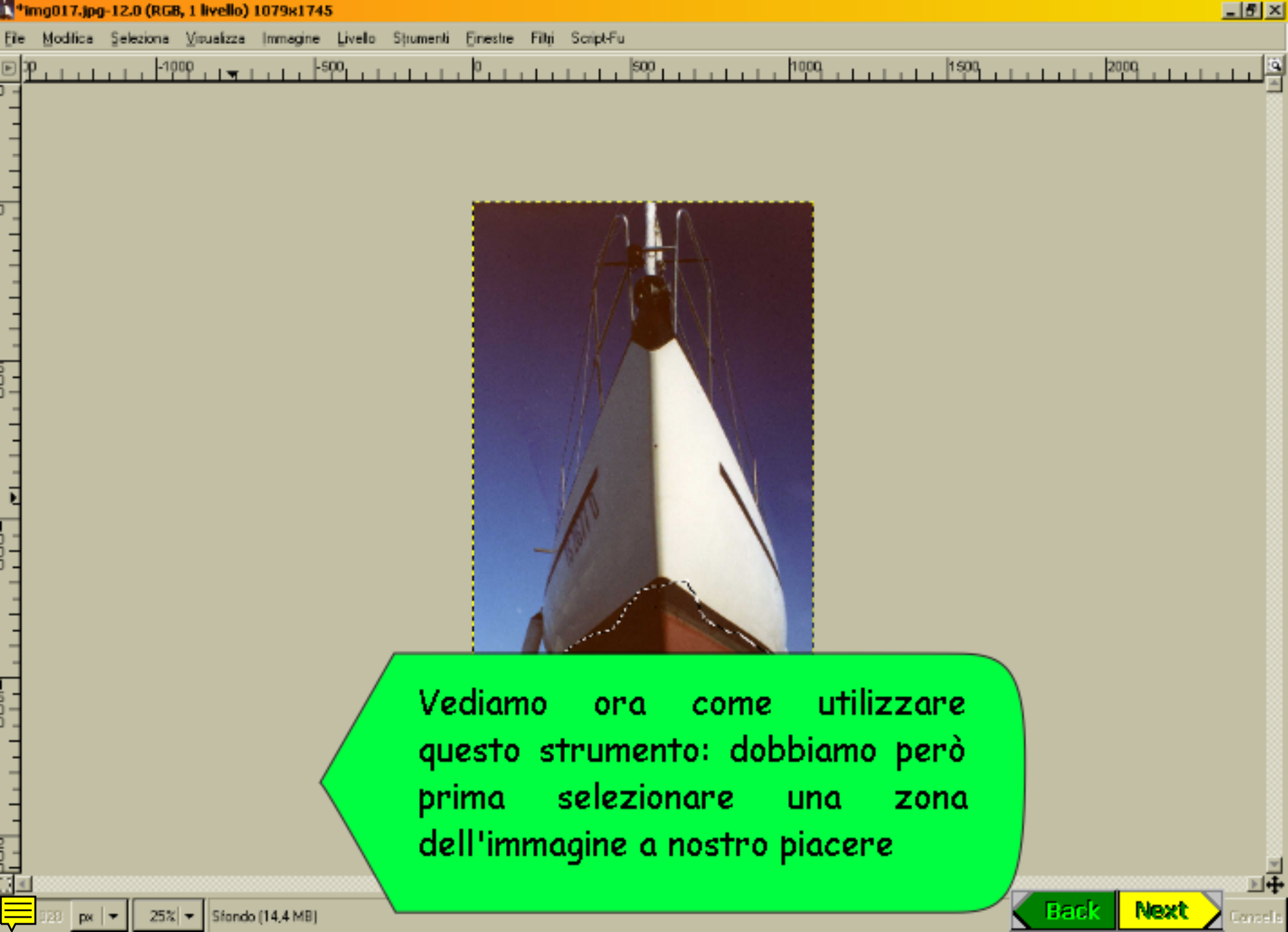




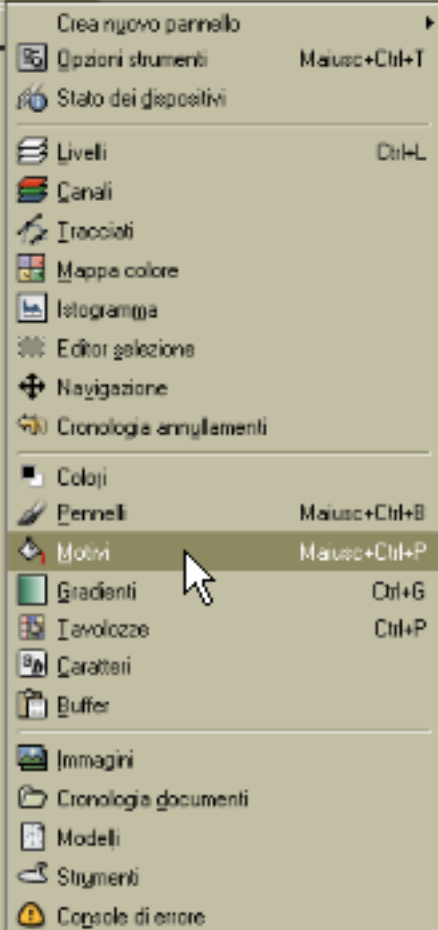
La finestra mostra tutti i motivi grafici presenti nella libreria. Per riempire un'area con un pattern è sufficiente selezionare quello desiderato ed assegnarlo come colore di riempimento ad uno strumento di disegno, o semplicemente, trascinarlo con il mouse all'interno di una selezione.

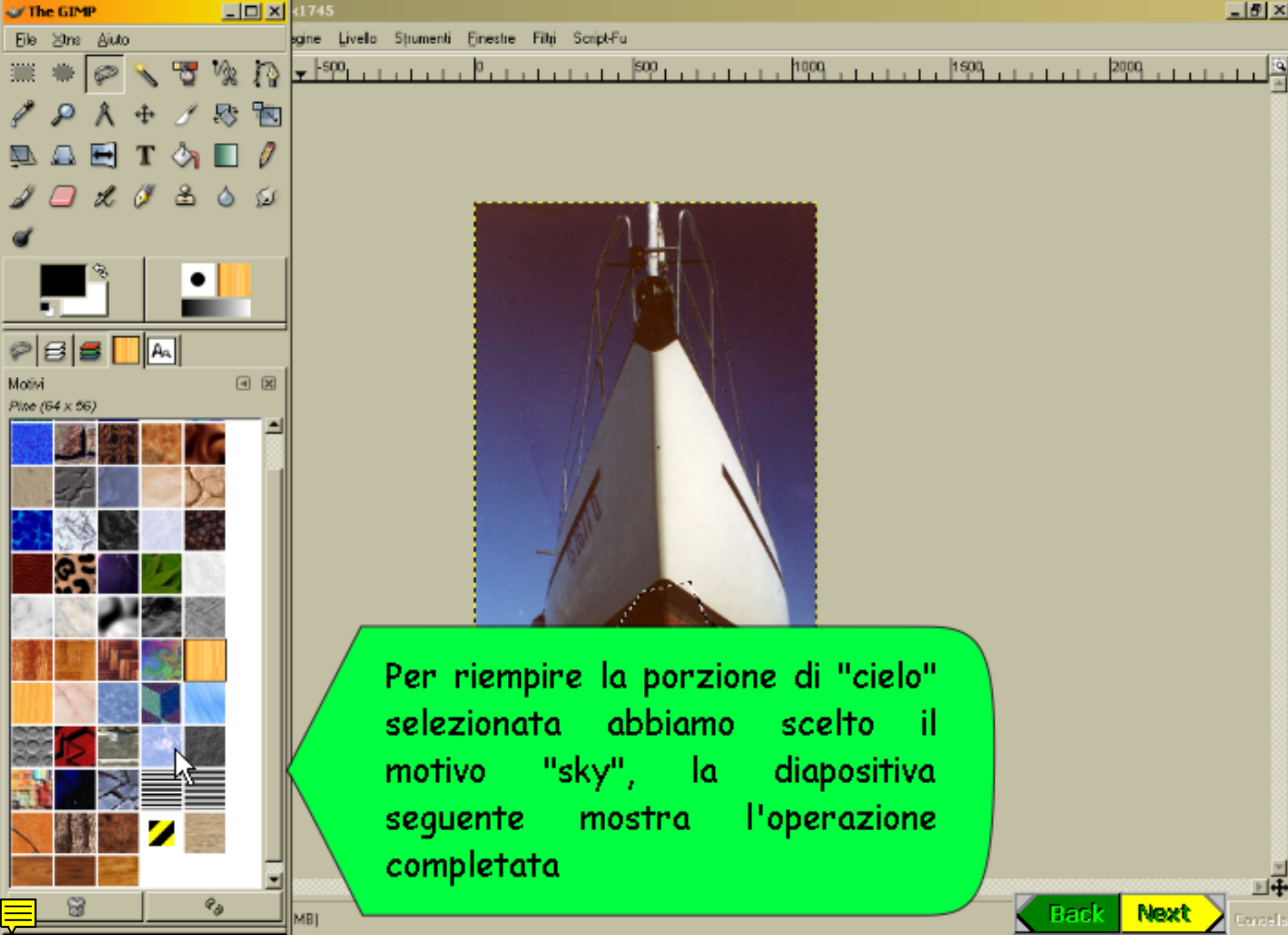


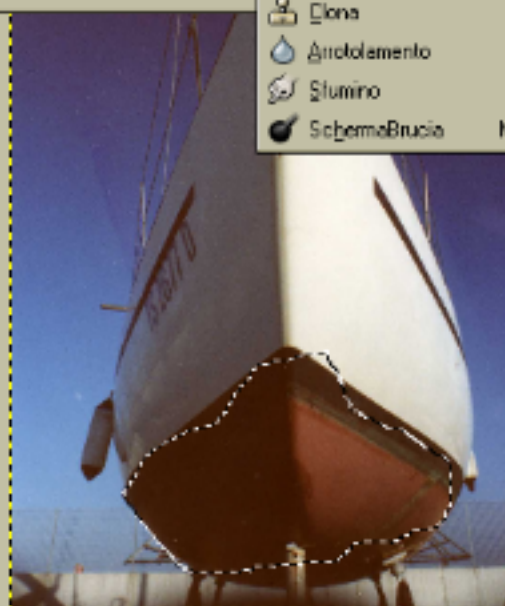
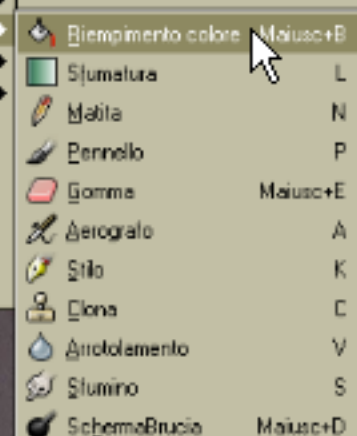
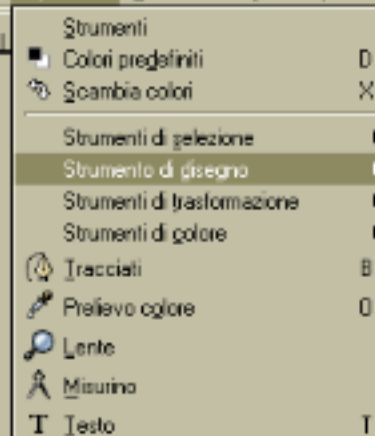




Vediamo ora come utilizzare questo strumento: dobbiamo però prima selezionare una zona dell'immagine a nostro piacere







Go

12.0 (RGB, 1 livello) 1079x1745

Seleziona Visualizza Immagine Livello Strumenti Finestre Filtri Script-Fu



524

px

25%

Sfondo (15,7 MB)

Back

Cancel